



НОВА
УКРАЇНЬКА ШКОЛА

Олена Антонова
Сергій Мартинюк



Інформатика

Робочий зошит

3
клас



+ наклейки
+ смайлики

Схвалено для використання
у загальноосвітніх навчальних закладах

За програмою О. Савченко

Видавництво



«Підручники
і посібники»

Олена Антонова, Сергій Мартинюк

Інформатика

Робочий зошит 3 клас

За програмою О. Савченко

Схвалено для використання у загальноосвітніх навчальних закладах
комісією з педагогіки та методики початкового навчання

Науково-методичної ради

Міністерства освіти і науки України



Тернопіль
Видавництво «Підручники і посібники»
2025

Редагування і верстання: Дарія Янік

Літературне редагування: Любов Левчук

Художнє оформлення: Юлія Деркач, Людмила Соколик, Олена Сажко

Дизайн обкладинки: Світлана Бедна

**Схвалено для використання у загальноосвітніх навчальних закладах
комісією з педагогіки та методики початкового навчання
Науково-методичної ради Міністерства освіти і науки України
(Лист ІМЗО від 13.11.20 № 22.1/12-Г-898)**

Антонова О.

А20 Інформатика : робочий зошит. 3 клас / О. Антонова,
С. Мартинюк. — Тернопіль : Підручники і посібники, 2025. —
80 с.

ISBN 978-966-07-3754-9

Зошит відповідає Типовій навчальній програмі МОН України, розробленій під керівництвом О. Савченко, та підручникам «Я досліджую світ. 3 клас» (інформатична освітня галузь). Завдання, подані за тематичним принципом, спрямовані на інтегрування навчального матеріалу. Поряд із вправами з розвитку інформатичних навичок дібрано завдання розвивального та логічного характеру. Виконавши завдання, учень / учениця зможе позначити свої відчуття від процесу роботи за допомогою смайликів, уміщених у вкладці зошита.

Для учнів 3 класу, вчителів, батьків.

УДК 373.3



Роль інформації в житті людини	3
Способи подання повідомлень. Носії повідомлень	5
Перетворення інформації з одного виду в інший	7
Кодування і декодування повідомлень	9
Структурування інформації. Файли	11
Структурування інформації. Папки	13
Поняття про мережу «Інтернет»	15
Програма-браузер, вебсторінка, вебсайт, гіперпосилання	17
Безпечна робота в інтернеті (використовуємо інтернет з користю)	19
Авторське право	21
Історія виникнення пристроїв для роботи з інформацією	23
Джерела інформації. Носії інформації	25
Пристрої введення та виведення інформації	27
Текстові дані. Правила введення текстових даних	29
Редагування текстових даних	31
Види об'єктів: текстові, графічні. Інформаційний об'єкт	33
Властивості об'єкта. Створення моделі об'єкта за заданими властивостями	35
Зміна значень властивостей тексту як об'єкта (копір, шрифт, накреслення)	37
Текстові редактори. Середовища для читання текстів	39
Уведення символів за допомогою клавіатури	41
Редагування. Основні команди редагування	43
Доповнення текстів зображеннями	45
Етапи створення інформаційної моделі	47
Створення текстових інформаційних моделей у табличній формі	49
Комп'ютерні презентації	51
Створення презентацій	53
Редагування презентацій	55
Текст і зображення в презентації	57
Форматування презентацій	59
Режим показу презентацій	61
Команди і виконавці. Алгоритм. Способи подання алгоритму	63
Лінійні алгоритми	65
Знаходження та виправлення помилок в алгоритмах	67
Логічні висловлювання	69
Істинні та хибні висловлювання	71
Цікаві завдання	73

