

3
клас

Схвалено для використання
в освітньому процесі

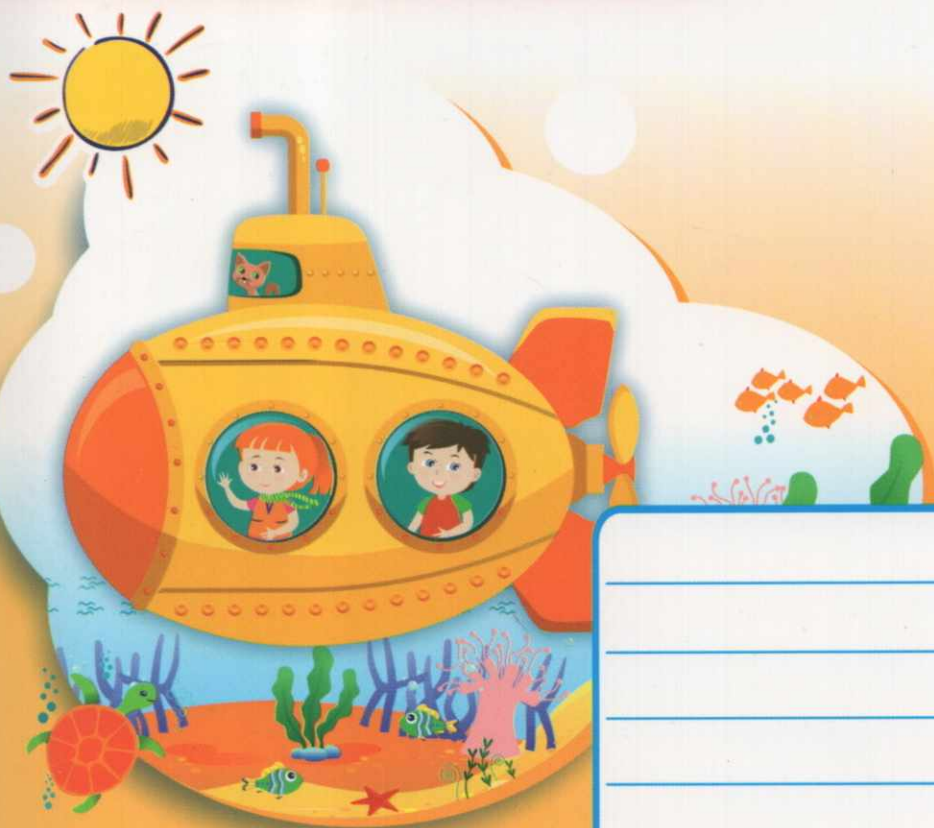


Олена Антонова
Сергій Мартинюк



ІНФОРМАТИКА

Робочий зошит



До підручника
І. Жаркова та ін.
«Я досліджую світ»

Видавництво  «Підручники
і посібники»

Люблю
інформатику!

Олена Антонова, Сергій Мартинюк

Інформатика

Робочий зошит

3 клас

За програмою О. Савченко

Схвалено для використання в освітньому процесі



TM

Тернопіль
Видавництво «Підручники і посібники»
2025

Редагування і верстання: Оксана Гудь

Літературне редагування: Любов Левчук

Художнє оформлення: Юлія Деркач, Людмила Соколик, Олена Сажко

Дизайн обкладинки: Світлана Бедна

Схвалено для використання в освітньому процесі
[рішення Експертної комісії з комісії з педагогіки та методики початкової освіти
від 07.08.2025 (протокол № 17),
№ ПО-0146-25 у Каталозі надання грифів навчальній літературі
та навчальним програмам

Антонова О.

А20 Інформатика : робочий зошит. 3 клас / О. Антонова,
С. Мартинюк. — Тернопіль : Підручники і посібники, 2025. —
72 с.

ISBN 978-966-07-4481-3

Зошит відповідає Типовій навчальній програмі МОН України, розробленій під керівництвом О. Савченко, та підручнику І. Жаркова та ін. *Я досліджую світ : підр. для 3 класу. — Тернопіль : Підручники і посібники.* Завдання, подані за тематичним принципом, спрямовані на інтегрування навчального матеріалу. Поряд із вправами з розвитку інформатичних навичок дібрано завдання розвивального та логічного характеру. Виконавши завдання, учень / учениця зможе позначити свої відчуття від процесу роботи за допомогою смайликів, розміщених у вкладці зошита.

Для учнів 3 класу, вчителів, батьків.

УДК 373.3

Зміст

Роль інформації в житті людини	3
Способи подання повідомлень. Носії повідомлень	5
Перетворення інформації з одного виду в інший	7
Кодування і декодування повідомлень	9
Структурування інформації. Файли	11
Структурування інформації. Папки	13
Мережа «Інтернет»	15
Програма-браузер, вебсторінка, вебсайт, гіперпосилання	17
Безпечна робота в інтернеті (використовуємо інтернет з користю)	19
Авторське право	21
Історія виникнення пристроїв для роботи з інформацією	23
Джерела інформації. Носії інформації	25
Пристрої введення та виведення інформації	27
Текстові дані. Правила введення текстових даних	29
Редагування текстових даних	31
Види об'єктів: текстові, графічні. Інформаційний об'єкт	33
Властивості об'єкта. Створення моделі об'єкта за заданими властивостями	35
Зміна значень властивостей тексту як об'єкта (копір, шрифт, накреслення)	37
Текстові редактори (процесори). Середовища для читання текстів	39
Уведення символів за допомогою клавіатури	41
Редагування. Основні команди редагування	43
Доповнення текстів зображеннями	45
Етапи створення інформаційної моделі	47
Створення текстових інформаційних моделей у табличній формі	49
Комп'ютерні презентації	51
Створення та редагування презентацій	53
Текст і зображення в презентації	55
Форматування презентації	57
Режим показу презентації	59
Команди і виконавці. Алгоритм. Способи подання алгоритму	61
Лінійні алгоритми	63
Знаходження та виправлення помилок в алгоритмах	65
Створення зображень за власними алгоритмами.....	67
Логічні висловлювання	69