

Олена Антонова
Сергій Мартинюк



ІНФОРМАТИКА

Робочий зошит

5

Схвалено для використання
у загальноосвітніх навчальних закладах

+ кольорові
наліпки

За модельною
навчальною
програмою
Н. Морзе, О. Барни

Видавництво



«Підручники
і посібники»

Олена Антонова, Сергій Мартинюк

За модельною навчальною
програмою Н. Морзе, О. Барни

Інформатика

Робочий зошит

5 клас

Схвалено для використання в освітньому процесі



TM

Тернопіль
Видавництво «Підручники і посібники»
2025

УДК 373.3
А20

Редагування і верстання: Оксана Гудь, Оксана Бучковська
Літературне редагування: Любов Левчук, Ірина Дворницька
Художнє оформлення: Людмила Соколик, Олена Сажко
Дизайн обкладинки: Олена Демчак

Схвалено для використання в освітньому процесі
[рішення Експертної комісії з інформатики від 24.08.2023 (протокол № 7),
№ 3.0481-2023 у Каталогі надання грифів навчальній літературі
та навчальним програмам

Антонова О.

А20 Інформатика : робочий зошит. 5 клас / О. Антонова,
С. Мартинюк. — Тернопіль : Підручники і посібники, 2025. —
80 с.

ISBN 978-966-07-4099-0

Зошит відповідає модельній навчальній програмі «Інформатика. 5-6 класи» та підручнику «Інформатика. 5 клас». (авт. Н. Морзе і О. Барна). Завдання, подані за тематичним принципом, спрямовані на інтегрування навчального матеріалу. Окрім вправ із розвитку інформатичних навичок, дібрано цікаві розвивальні та логічні завдання.

Для учнів 5 класу, учителів інформатики.

УДК 373.3

ISBN 978-966-07-4099-0

© Антонова О., Мартинюк С., 2023

Зміст

Розділ 1. Інформація і комп'ютер

Піклуємося про безпеку	3
Використовуємо інтернет	5
Досліджуємо за допомогою гаджетів	7
Складаємо модель комп'ютера	11
Програмуємо пристрої	17
Встановлюємо програми	21

Розділ 2. Зображення та алгоритми їх побудови

Стаємо фотокореспондентами	25
Стаємо дизайнерами	27
Створюємо моделі	29
Проектуємо діяльність робота-художника	35
Створюємо орнамент	39
Складаємо алгоритми	43

Розділ 3. Програми для роботи з текстами

Працюємо з текстами	49
Поєднуємо текст і графіку	53
Створюємо анімовані історії	55
Використовуємо мережі	57
Досліджуємо інтернет	59
Поважаємо авторське право	61
Створюємо вікторину	63

Розділ 4. Презентації та анімації

Працюємо з презентаціями	65
Розробляємо мультимедіа	69
Створюємо рекламу	73
Створюємо модель	75
Презентуємо проєкт	77